

beträgt pro Mannschaft EUR 25,- und ist vor dem ersten Spiel ebenfalls bei der Turnierleitung abzugeben.

Nachtgrümpelturnier 2026

Förderverein der SpVgg Utzenfeld

Turnierbestimmungen

Das Turnier wird getrennt für Damen- und Herrenmannschaften durchgeführt. Die Turnierbestimmungen sind für beide Teile gleichbedeutend.

1. Veranstalter

Veranstalter des Fußballgrümpelturniers ist der Förderverein der Sportvereinigung Utzenfeld.

2. Haftung

Eine Versicherung gegen Unfälle und Schäden jeglicher Art während des Turniers besteht nicht. Jeder Zuschauer und Spieler(innen) nehmen auf eigene Gefahr daran teil. Eine Haftung Seitens des Veranstalters wird nicht übernommen.

3. Spielplan und Spielzeit

Gespielt wird je nach Anzahl der Mannschaften in mehreren Gruppen, wobei innerhalb jeder Gruppe jede Mannschaft gegen die andere zu spielen hat. Jeweils der Gruppen erste und zweite bestreiten den Halbfinalen, deren Sieger das Endspiel und die Verlierer das Spiel um Platz 3 austragen. Die restlichen Platzierungen werden gemäß Spielplan ausgespielt. Damenmannschaften spielen mehrmals gegeneinander, wobei über den Turniersieg das Punkt und Torverhältnis entscheidet. Der genaue Ablauf ist dem Spielplan zu entnehmen. Die Spieldauer abhängig der Anzahl Mannschaftsmeldungen max. **1x 15min**. Ein reibungsloser Ablauf des Turniers setzt voraus, dass alle Mannschaften zu den angesetzten Spielen pünktlich antreten.

4. Spielberechtigung

Gespielt wird mit 5er-Mannschaften auf Rasenplatz mit Kleinfeldtoren. Jeder Spieler/ Spielerin darf nur für eine Mannschaft teilnehmen. Es sind keine Aktivspieler zugelassen. Als Aktivspieler gilt, wer innerhalb der letzten 12 Monate (zurückgerechnet auf den Tag des Turniers) ein Spiel in einer Aktivmannschaft bestritten hat. Aktive gelten nicht als Aktivspieler, wenn sie:

- a.) älter als 35 Jahre sind oder
- b.) C-Jugendspieler.
- c.) Mindestalter sind 12 Jahre.

Pro Mannschaft dürfen maximal zehn Spieler gemeldet werden. Dies geschieht dadurch, dass vor dem ersten Spiel eine Mannschaftsmeldung ausgefüllt wird. Das Startgeld

5. Wertung

Gruppensieger ist diejenige Mannschaft, welche die höchste Punktzahl innerhalb der Gruppe erreicht. Gespielt wird mit der 3-Punkte-Regel.

Zwischen Mannschaften mit gleicher Punktzahl entscheidet die Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz gewinnt diejenige Mannschaft, die mehr Tore geschossen hat. Bei Torgleichheit zählt der direkte Vergleich, ist dies ebenfalls gleich, dann gibt es ein Siebenmeterschiessen zwischen den betreffenden Mannschaften. Ist während der regulären Spielzeit bei einem Halb- / Finalspiel noch keine Entscheidung gefallen, wird ein Siebenmeterschießen veranlasst. Geschossen wird mit je 3 Schützen pro Mannschaft. Falls erforderlich wird das Siebenmeterschießen mit einem Schützen solange weitergeführt bis eine Entscheidung gefallen ist. Die Spiele werden nach den Regeln des DFBs durchgeführt, ausgenommen sind Abseits- und Rückpassregeln, bei Seitenaus wird der Ball eingerollt. Auswechslungen sind nur während Spielunterbrechungen erlaubt, außerdem dürfen sie nur auf der Höhe der Mittellinie durchgeführt werden. Die Schiedsrichter können bei schweren Regelverstößen fünfminütige Zeitstrafen oder einen Ausschluss für das Spiel oder das gesamte Turnier verhängen. Erscheint eine Mannschaft während der bestimmten Zeit nicht (oder mehr als 5 Min. verspätet), oder tragen einzelne nicht vorgeschriebene Turn- oder Nockenschuhe, so gehen 3 Punkte und 2:0 Tore an die gegnerische Mannschaft.

6. Spielerkleidung

Jede Mannschaft hat ihre Spielkleidung selbst zu stellen. Gespielt wird nur in Turn- oder Nockenschuhe (keine Schraubstollen). Für Kleidungsstücke, die zurückgelassen werden oder sonst abhandenkommen, kann keine Haftung übernommen werden.

7. Einspruch

Schiedsrichterentscheidungen sind nicht anfechtbar. Einsprüche gegen Mitwirkung von Spielern, die nach den Turnierbestimmungen nicht spielberechtigt sind, sind nach dem Spielende zu melden, der Nachweis ist von der Einsprucherhebenden Partei zu erbringen. Über einen solchen Einspruch entscheidet dann die Turnierleitung.

8. Fair geht vor

Da es sich um ein Grümpelturnier auf freundschaftlicher Basis handelt, bitten wir alle Mannschaften um die nötige Fairness und der Einhaltung der hier aufgeführten Regeln, um damit möglichst verletzungsfrei über die Runden zu kommen und es auch dem Schiedsrichtern mit fairer Spielweise leichter gemacht wird.

9. Penalty Shootout Turnier

Statt den Ball vom 11-Meter-Punkt zu verwandeln, läuft ein Spieler aus 25 Metern an und muss innerhalb von acht Sekunden versuchen, ein Tor zu schießen. Er kann dribbeln, schießen, abwarten, wie der Torwart reagiert—das ähnelt mehr einer typischen Spielsituation. Der Torwart kann den Angriff mit einer Parade verhindern und beenden, darf aber den Strafraum dabei nicht verlassen. Wie beim Elfmeterschießen hat jede Mannschaft fünf Versuche

**Der Förderverein der
SpVgg Utzenfeld e.V.**